

Introducción a Thoro-Graph

Guía de lectura de las hojas para el público de habla hispana

¿Qué es Thoro-Graph?

Fundado por Jerry Brown en 1982, Thoro-Graph produce lo que se conoce como **cifras de rendimiento** (*performance figures*) y las presenta en un formato gráfico llamado **hoja** (*sheet*).

La diferencia con una figura de velocidad convencional está en qué se incorpora al cálculo. Una figura de velocidad parte del tiempo final de la carrera. Thoro-Graph incorpora además el terreno realmente recorrido, el peso cargado y el efecto del viento sobre el tiempo. El resultado permite comparar caballos que corrieron en condiciones distintas, a distancias distintas, en pistas distintas y en días distintos.

La escala: el número más bajo es mejor

A diferencia de otros índices donde el número más alto es el mejor, en Thoro-Graph **el número más bajo representa la mejor actuación**. La forma más fácil de asimilarlo es pensar en un tiempo de carrera: menos es más rápido.

El valor de un punto no es fijo: depende de la distancia.

1 punto equivale aproximadamente a 1 cuerpo en 5 furlongs.

Ese valor aumenta progresivamente a medida que sube la distancia.

1 punto equivale aproximadamente a 2 cuerpos en 1 1/4 millas.

Este es el error más frecuente entre principiantes. Tres puntos de diferencia en un sprint corto no significan lo mismo que tres puntos en una ruta larga.

Qué se incorpora a la cifra

- **Variante de pista.** La velocidad real de la superficie, medida en cada momento del día y no como un promedio general de la jornada.
- **Efecto del viento.** Cuánto afectó la dirección y la fuerza del viento al tiempo de la carrera.
- **Terreno recorrido (*ground loss*).** Cada sendero afuera del riel equivale a un cuerpo de terreno perdido. En igualdad de condiciones y en una carrera de una sola curva, un caballo que corrió por el sendero 3 rindió 2 cuerpos mejor que uno que fue por el riel.
- **Peso cargado.** 5 libras equivalen a 1 punto, en todas las distancias. Si dos caballos marcan hoy una cifra de 10, el que llevó 115 libras superó por 1 punto al que llevó 120.

Qué no se ajusta

Esto es tan importante como lo anterior. Thoro-Graph **no** ajusta la cifra por caballos que salieron mal o tropezaron en la partida. En lugar de ajustarla, coloca una **notación** al lado del número para que el analista la interprete.

El sistema de notaciones es parte esencial de la hoja, no un accesorio. Algunas de las más útiles:

Código	Significado
op	Salió mal de la partida (op-, op, op+ según la magnitud)
st	Tropezó en la partida o durante la carrera
tu	Fue frenado, contenido o interferido
T	Problemas serios durante el recorrido
!	Carrera enterrada: más rápida de lo que le parece al público
\$	Muy jugado sin razón aparente
X	Corrió sobre un riel muerto
h?	Puede que el caballo no haya sido exigido
quit	Se detuvo; la cifra final no es representativa

Un jugador que mira solo el número y no las notaciones está usando la mitad de la herramienta.

Cómo leer la hoja

Estructura. Cada hoja abarca 4 años calendario ordenados de derecha a izquierda. La última carrera que corrió el caballo es el número más alto de la columna más a la derecha, correspondiente a su edad.

Fracciones. Los superíndices indican cuartos de punto:

Aparece así	Se lee
25 ¹	25 1/4
25 ²	25 1/2
25 ³	25 3/4

Superficie. El césped se marca con un guión delante del número. Así, **-25** significa 25 en césped.

Distancia. Va codificada en la tipografía del número:

Tipografía	Distancia de la carrera
<i>Cursiva ligera</i>	5 1/2 furlongs o menos
Ligera	De 6 furlongs a menos de 1 milla
Negrita	De 1 milla a 1 1/8 millas
<i>Cursiva negrita</i>	Más de 1 1/8 millas

El *effective top*: el punto de referencia

Antes de hablar de patrones hay que fijar el concepto que los ordena a todos, porque es donde más se equivoca la gente.

El *effective top* (tope efectivo) no es la mejor marca histórica del caballo.

Es la mejor cifra que ha corrido en sus **últimas 6 actuaciones**, o en los **últimos 12 meses** si corrió menos de seis veces en ese período.

Un caballo puede tener su mejor número de por vida hace tres años, y ese número no cuenta como su tope efectivo. Lo que importa es dónde está ahora.

Las cuatro categorías

Toda actuación se clasifica en relación con el tope efectivo. Las comparaciones se hacen siempre sobre la misma superficie.

Categoría	Definición
Top	Más de 1 punto mejor que el tope efectivo
Pair	Dentro de 1 punto, arriba o abajo, del tope efectivo
Off	Más de 1 punto y hasta 4 puntos peor
X	4 puntos o más peor

Estas cuatro categorías no son terminología decorativa: son las mismas que Thoro-Graph usa en los perfiles de entrenador y en los estudios de *Thoro-Pattern* que aparecen impresos en la hoja.

Patrones de ciclo de forma

Sobre esa base se leen los patrones a lo largo del tiempo:

- **El *bounce*.** Una mala carrera después de un esfuerzo excepcionalmente bueno. Es el patrón más citado y también el más discutido, porque parte de lo que se observa como *bounce* puede explicarse también como regresión a la media.
- **El *circling*.** Un patrón más complejo en el que el caballo pierde su forma gradualmente y luego regresa poco a poco hacia su nivel original.
- **El patrón simple.** Carrera buena seguida de carrera mala, que algunos caballos repiten con bastante consistencia.

Con práctica, estos movimientos se pueden anticipar, y ahí es donde aparecen caballos que no son evidentes para el público general.

Lo que Thoro-Graph no hace

La documentación oficial de Thoro-Graph lo dice sin rodeos: no existen reglas rígidas para interpretar patrones y ciclos de forma, y cada analista termina desarrollando los patrones que le gustan y los que no.

Eso no es una debilidad del producto, es una descripción honesta de lo que es. Thoro-Graph organiza información sobre el ciclo de forma de un caballo. No predice quién gana, no evalúa el escenario de ritmo de la carrera, no conoce la intención del entrenador ni la condición física del ejemplar el día de la prueba. Todo eso sigue siendo trabajo del analista.

Conclusión

Aprender a leer las hojas de Thoro-Graph no convierte a nadie en ganador automático, y cualquiera que lo prometa está vendiendo otra cosa. Lo que sí hace es entregar una lectura del ciclo de forma que no está disponible en los programas convencionales: si un caballo viene subiendo o bajando, si llega de un esfuerzo que probablemente no pueda repetir, y si el terreno que recorrió hace que su última actuación valga más de lo que aparenta en el marcador.

Ese es el objetivo de este material: enseñar a leerlas correctamente.

Documento educativo. Las cifras y el formato de Thoro-Graph son propiedad de Thoro-Graph, Inc. Las definiciones técnicas de este documento siguen la documentación oficial de Thoro-Graph.